



JUEGOS
BONAERENSES

JUEGOS BONAERENSES 2022.

DEPORTE: FÚTBOL TENIS

FORMATO DEPORTES JUVENILES

DÍA DE COMPETENCIA: 31 DE MAYO 2022.

LUGAR DE COMPETENCIA: POLIDEPORTIVO DE QUILMES.
(AVENIDA VICENTE LOPEZ Y LAFINUR).

DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR:

LISTA DE BUENA FE.
DNI DE LOS PARTICIPANTES.
AUTORIZACIÓN DE PADRES/ FICHA DE SALUD.-

ACLARACIÓN: , EN LA ETAPA LOCAL, SE PODRÁ PARTICIPAR CON LA FICHA DE AUTORIZACIÓN/SALUD FIRMADA POR EL RESPONSABLE ADULTO.

ACREDITACIÓN DE PARTICIPANTES - SORTEO

✓ **9 HORAS: CATEGORÍA SUB 18 MASCULINO - FEMENINO**

✓ **10.30 HORAS: CATEGORÍA SUB 15 MASCULINO - FEMENINO**

NOTA: EL EQUIPO DE LA PLANILLA 64628. INSTITUTO MADRE TERESA, D.T.: MONICA PIGNATARO CORRESPONDIENTE A LA CATEGORÍA SUB 15 FEMENINO CLASIFICA DIRECTO A LA ETAPA REGIONAL.

INVITAMOS A QUE ASISTAN EN EL DÍA DE LA COMPETENCIA A PARTICIPAR DE MANERA “AMISTOSA” Y DE ESTA MANERA PODER TENER UNA EXPERIENCIA PREVIA A LA SIGUIENTE ETAPA.

ADJUNTAMOS REGLAMENTO DEL DEPORTE



REGLAMENTO FUTBOL TENIS

Antes del inicio del partido se realizará el sorteo donde el ganador tendrá derecho a elegir el saque del comienzo del primer set o la cancha. En el segundo set sacara el equipo contrario al que lo realizo en el primer set y se cambiara de cancha. De ser necesario un tercer set se realizará un nuevo sorteo; en el punto 6 se realizará el cambio de cancha manteniendo el saque aquel equipo que lo venía realizando hasta ese momento.

JUGADORES: 1- Cada equipo estará integrado por dos (2) jugadores.

Pudiendo inscribir 1 en calidad de sustituto.

LA CANCHA / LA PELOTA: 2- El terreno de juego debe ser de césped natural o sintético.

3- La cancha deberá ser un rectángulo de ocho (8) mts de largo por cuatro (4) mts de ancho. Estará dividida en su mitad por una red suspendida sujeta a postes laterales. La altura de la misma debe ser de noventa (90) cm

4- Se jugará con una pelota de futbol N° 5.

INDUMENTARIA: 5- Deberá utilizarse ropa y calzado deportivo acorde a la actividad. (los clasificados para la final provincial deberán asistir con camisetas numeradas del 1 al 3).

PUNTAJE: 6- Todos los encuentros se disputarán al mejor de 3 sets, bajo el sistema punto a punto. Los sets se jugarán a quince (15) puntos con una diferencia mínima de dos (2) puntos, con un límite de 21 puntos (de encontrarse 20 iguales, el tanto gana).

7- EL SAQUE (cada dos puntos, se rota el equipo sacador, y también el ejecutante por equipo en cada turno de saque)

8- Antes de comenzar el saque, el sacador se ubicará con ambos pies situados detrás de la línea de fondo y dentro de las prolongaciones imaginarias de las líneas laterales.

9- El sacador hará picar la pelota detrás de la línea de fondo y luego del pique la golpeará con un pie debiendo, la pelota, describir una PRONUNCIADA parábola ascendente hacia el campo contrario. 10-Luego de sacar, la pelota debe pasar por encima de la red y picar en cualquier sector, dentro de los límites del campo contrario.

11-Si el “primer saque” es una falta (llamamos falta si no cumple con alguna de las reglas 7, 8 y 9) será punto para el equipo contrario.

12-Si en el saque la pelota toca la red y pica dentro de los límites del campo contrario, se debe repetir el saque, esta acción puede volver a darse y se continuará repitiendo el servicio, hasta que sea considerado bueno o malo.

13-Se deberá cambiar el ejecutante del saque cada vez que se recupere el derecho a este.

LA RECEPCION DEL SAQUE:

14-En la recepción del saque es obligatorio dejar picar la pelota una (1) vez, antes del primer toque.

15-No se puede pasar la pelota al campo contrario en el primer toque.

DURANTE EL JUEGO:

16-El contacto con el balón puede ser con cualquier parte del cuerpo, menos con los brazos y las manos. Es obligatorio que el equipo receptor realice un mínimo de 2 toques y un máximo de 3. (ningún jugador puede tocar el balón 2 veces consecutivas)

17-Los jugadores no podrán tocar ninguna parte de la red en ningún momento del juego. (Pérdida del punto).

18-Durante el juego la pelota podrá tocar la red sin que esto sea sancionado como falta. (se continuará jugando).

19-En el juego sobre la red no se permite tocar o golpear la pelota en el espacio aéreo del campo contrario.

TIEMPO MUERTO: 20-Cada equipo tendrá derecho a un (1) tiempo muerto por set de un (1) minuto.

SITUACIONES ESPECIALES: Cualquier circunstancia no especificada en el presente reglamento será decidida únicamente por el juez o por la mesa de control y por la coordinación de la disciplina.